

# KILPAILUOHJEET

(päivitetty 05.09.2020)

# the other danish guy™

LUE OHJEET HUOLELLA ENNEN KILPAILUA!



# LOST IN KAINUU

## SEIKKAILUN YLEISKUVAUS 2020

10. juhluvuoden Lost In Kainuu Adventure seikkaillaan Kajaanin ja sen lähialueiden (ehkä vähän kauempienkin alueiden) hienoissa maastoissa ja maisemissa. Seikkailun kaikkien sarjojen kilpailun lähtö- ja maalipaikka sijaitsee Kajaanin Vimpelinlaakson urheilukeskuksessa.

Seikkailijoita odottavat Kajaanin ja sen lähiympäristön hienot ja monipuoliset maisemat ja maastot urbaanista kaupunkiympäristöstä erämaisiin luontokohteisiin, vaihtelevat MTB-maastot ja makeat vesistötehtävämahdollisuudet sekä vaihteleva ja laadukas kattaus erilaisia quest-tehtäviä. Lisäksi tarjolla on Lost In Kainuu -takuulla; yllättäviä ja upeita luontoelämyksiä että seikkailun luonteeseen kuuluvia fyysisen ja psyykkisen nautinnon elämyksiä.

Seikkailun aikana edetään ainakin juosten, suunnistaen, meloen (ei ihan kaikissa sarjoissa), köysitehtävistä nautiskellen, uiden ja uimapatjailien ja aiempien vuosien tapaan muutama ylläritehtävä, joita ei ole seikkailukisoissa ennen nähty!

Lost In Kainuu Adventuren kaikkiin sarjoihin voivat osallistua kaikki perussuunnistus- ja uimataidon omaavat 18 vuotta täyttäneet hyväkuntoiset henkilöt. Lisäksi vanhemman/huoltajan kirjallisella luvalla seikkailun Almost Lost ja Casually Lost -sarjoihin voivat osallistua 15-17 -vuotiaat perussuunnistus- ja uimataidon omaavat hyväkuntoiset nuoret.

Sarjoissa osallistuilta ei edellytetä aikaisempaa köysikokemusta. Köysikoulutusta on saatavilla ennen kilpailun starttia lähtöalueella.

### SEIKKAILUN SÄÄNNÖT

- Sarjat: Extremely Lost -sarja (Miehet, Naiset ja Seka), Lost-sarja (Miehet, Naiset ja Seka), Almost Lost -sarja (Yleinen) ja Casually Lost -sarja (Yleinen).
- Joukkueessa on Extremely Lost –sarjassa kolme jäsentä, Lost –sarjassa kaksi jäsentä, Almost Lost -sarjassa kaksi jäsentä ja Casually Lost -sarjassa 2-5 jäsentä.
- Kilpailijoiden tulee olla yli 18-vuotiaita, terveitä ja hyväkuntoisia.
- Kilpailijoiden tulee olla uimataitaisia (osaa uida vähintään 200 m) ja suunnistustaitoisia (perustaito).
- Sekajoukkueessa on oltava vähintään yksi nainen tai mies.
- Opiskelijoiden SM-kisaan osallistuvien joukkueiden jäsenillä on oltava mukanaan voimassa olevat opiskelijakortit, sillä ne tarkastetaan kilpailumateriaalin noudon yhteydessä.
- Ilmoittautuminen on vahvistettu, kun osallistumismaksu on maksettu kokonaisuudessaan.
- Joukkueen jäseniä voi vaihtaa kilpailua edeltävään päivään asti.
- **Jokainen osallistuja seikkailee/kilpailee omalla vastuullaan.** Kilpailijat vastaavat itse omasta vakuutusturvastaan. Opiskelijoiden SM-kisaan osallistuvat on vakuutettu OLL:n puolesta kisassa ja kisamatkoilla. Järjestäjällä on vastuuvakuutus, joka korvaa järjestäjien virheestä aiheutuneet henkilö- ja esinevahingot.
- Kilpailijoiden on noudatettava järjestäjien ja reittikirjan antamia sääntöjä ja ohjeistuksia. Järjestäjät voivat antaa kilpailun kuluessa lisä-/erityisohjeita. Ko. tilanteissa on noudatettava aina järjestäjän antamia lisäohjeita, vaikka ne poikkeaisivat säännöissä tai reittikirjassa annetuista ohjeista.
- **HUOMIO!** Joukkuemateriaalin jakamisen jälkeen kilpailureittiin etukäteen tutustuminen paikan päällä (siis maastossa / rasteilla yms.) on ehdottomasti kielletty. Mikäli joukkue havaitaan ennen kilpailun alkua reitin varrella tutustumassa reitteihin tai rastipisteisiin, niin tämä aiheuttaa kilpailusta poissulkemisen. Muuten reitteihin ja rasteihin tutustumista ei ole rajoitettu mitenkään (Kartat, nettisivut, karttapalvelut yms.).
- Joukkueen jäsenten tulee liikkua ryhmässä. Ensimmäisen ja viimeisen joukkueen jäsenen etäisyys saa olla max.100 m. Rastimiehistö tai reittikirja voi sallia etäisyyden poikkeuksia.
- Kilpailijoiden on ehdottomasti noudatettava normaaleja liikennesääntöjä! Pyöräillessä on pidettävä kypärää ja **hämärässä/pimeässä pyöräiltäessä on käytettävä ajovaloa edessä sekä myös takana! Takaheijastin ei siis riitä!**

- **Roskaaminen reitillä on EHDOTTOMASTI kielletty. Roskaamisesta voidaan antaa joukkueelle 60 min aikasakko tai jopa suorituksen hylkäys. Kunnioitetaan luontoa erityisellä otteella!**
- Mahdollisesta keskeyttämisestä on ilmoitettava reittikirjassa ja reittikartassa ilmoitettuun puhelinnumeroon.
- Joukkueella on oikeus pyytää järjestäjältä uutta polkupyörää pyörän rikkoutuessa ajokelvottomaksi. Apu tilataan reittikirjassa ilmoitetusta puhelinnumerosta. Varapyörinä on armeijan polkupyöriä.
- Mahdolliset protestit on esitettävä välittömästi maaliintulon jälkeen. Kilpailun tuomarineuvosto käsittelee protestit välittömästi.
- Kilpailijoilla on toisen joukkueen auttamisvelvollisuus onnettomuustilanteissa.
- Järjestäjät voivat keskeyttää kilpailun, mikäli kilpailijat tai järjestäjät ovat vaarassa tai jostain muusta vakavasta syystä.
- Järjestäjän reitille ja rasteille asettamia yhteistyökumppaneiden mainoksia ei saa poistaa eikä peittää.
- Järjestäjillä on oikeus puuttua joukkueiden kilpailureittiin, mikäli eteneminen ei suju aikataulussa.
- Maali suljetaan lauantaina klo 18.30. Mikäli joukkue saapuu maaliin sulkemisajan jälkeen, niin tästä annetaan 30 min sakko.
- Joukkueen ulkopuolinen henkilö ei saa antaa huoltoapua joukkueelle milloinkaan seikkailun aikana (reitillä, tehtävärasteilla eikä yöpymispaikalla ja/tai pakollisella taukopaikalla ja/tai seikkailun huolto- ja leirialueella)
- Lost-sarjan sääntö yöpymispaikasta ja huolto- ja leirialueesta: Yöpymispaikalle saapumisen jälkeen (perjantaina) alueelta ei saa poistua! Mikäli joukkue tai joukkueen jäsen poistuu yöpymispaikalta sinne saapumisen jälkeen, niin tästä seuraa 60 min aikasakko ko. joukkueen koko seikkailun suoritusajaksi.
- Varustelistassa mainitut joukkueen pakolliset varusteet ja jokaisen joukkueen jäsenen pakollisen varustuksen reppu on oltava mukana koko kilpailun ajan. Järjestäjä voi joillakin rasteilla sallia poikkeuksia tähän sääntöön. Tällöin kilpailijoiden on noudatettava annettuja ohjeita.
- Järjestäjä voi tehdä joukkueille varustetarkastuksen ja puutteellisesta varustuksesta joukkue voidaan hylätä tai antaa vähintään 30 min aikasakko.
- Numeroliivi tai numerolappu tulee olla koko kilpailun ajan näkyvillä. Numeroliivi pitää olla puettuna koko kilpailun ajan päälle. Numerolappu voi olla myös reppussa, jaloissa tai muussa koko ajan näkyvässä paikassa. Järjestäjä voi määrätä tähän poikkeuksia.
- Palauttamattomasta vuokra-emitistä peritään 80 € maksu.
- Kilpailusuoritusta edistävien teknisten välineiden käyttö on kielletty. Kiellettyjä ovat mm. sähköavusteiset polkupyörät ja paikannusinformaatiota antavat laitteet ja välineet. Sallittuja laitteita ovat sykemittarit, kompassi sekä paikannusinformaatiota tallentavat laitteet, jotka ovat luettavissa vasta kilpailun jälkeen.
- Kilpailussa noudatetaan ADT:n doping-sääntöjä sekä reilun pelin sääntöjä.
- Järjestäjä voi hylätä sääntöjä rikkoneet joukkueet.

## LOPPUTULOKSET JA SAKOT

Seikkailun kokonaiskilpailun lopputulosten sijoitusjärjestys muodostuu seuraavien periaatteiden mukaisesti:

- Joukkueen loppuajan osalta kilpailun aika juoksee lähdöstä maaliin non-stop.
  - > Extremely Lost -sarjan pakollinen 30 minuutin tauko lasketaan kaikkien joukkueiden loppuajaksi 30 minuutin arvoisena. Joukkue saa viettää taukoa pidempäänkin halutessaan, mutta tällöin tietenkin kisan eteneminen joukkueen osalta viivästyy ja loppuaika kasvaa. Jos taas joukkue lähtee liikkeelle ennen kuin 30 min tauon alkamisesta on kulunut, niin tällöin joukkueen loppuajaksi lisätään joukkueen hyötymä aika.
  - > Lost-sarjassa loppuaika lasketaan perjantaipäivän loppujan ja lauantapäivän loppujan yhteisajaksi.
  - > Almost Lost -sarjassa lasketaan vain yhden päivän loppuaika.

- > Casually Lost -sarjassa lasketaan vain yhden päivän loppuaika.
- Joukkueen loppuaika otetaan joukkueen viimeisen jäsenen ylittäessä maalilinjan.
- Mahdollisista jonotuksista tehtävärasteille ei saa pääsääntöisesti aikahyvitystä, mutta järjestäjä voi tehdä poikkeuksia, mikäli jonotusaika jollakin rastilla venyy kohtuuttoman pitkäksi (yli 15 min).
- Joukkue katsotaan käyneen hyväksytysti rastilla:
  - > Kun joukkue on leimannut rastin reittikirjan mukaisessa aikataulussa
  - > Rastien leimaukset tarkistetaan pääsääntöisesti GPS-seurannan avulla. Joukkueiden on käytävä ”koskettamassa” rastilippua, koska mikäli GPS-seurannasta nähdään, että joukkueen GPS-seurantapiste ei käy rastipisteessä (rastiympyrän sisällä), niin tällöin voimme hylätä ko. leimauksen.
  - > Varaleimausjärjestelmänä on valokuvaus: Käytämme tänä vuonna poikkeusoloista johtuen joukkueille vapaaehtoista varaleimausjärjestelmää, joka on rastipisteiden (rastilipun) valokuvaus. Suosittelemme siis, että jokainen joukkue, joka haluaa varmistaa 100 % omien leimojen saamisen kaikilta käymiltään seikkailun rastipisteiltä toimivat seuraavasti: Jokaiselta seikkailun reittikirjan ja -kartan rastipisteeltä joukkue voi ottaa varaleimauksena valokuvan. Valokuva otetaan rastipisteestä noin 5 m etäisyydeltä rastilipusta siten, että rastilippu näkyy. Jos mahdollista, niin suosittelemme pitämään puhelimesa sijaintitiedon jakamisen (GPS) päällä, jolloin valokuvaan tallentuu myös sijaintitieto. Tämä ei ole kuitenkaan pakollista.
  - > Lisäksi varaleimausjärjestelmänä järjestäjien puolelta on ainakin tehtävärasteilla oleva rastipäiväkirja, johon tehtävärastien toimitsijat merkkäavat jokaisen rastille saapuneen joukkueen numeron ja saapumisajan.
  - > Joillakin tehtävärasteilla voi olla käytössä myös jokin muu leimauksen tarkistusväline (esim. sanakoodi tai lause tms.).
  - > Mikäli rastipisteellä on emit-leimaus, niin tällöin joukkueelta pitää löytyä emit-kortin leima (vuonna 2020 rastipisteillä ei ole käytössä emit-leimasimia)
- Jokainen seikkailun rastipiste (merkattu joukkueiden reittikirjoihin ja -karttoihin) on yhden pisteen arvoinen.
- Lopputuloksissa korkeimmalle sijoittuvat ne joukkueet, jotka ovat kiertäneet täydellisimmin ja oikeassa reittikirjan mukaisessa järjestyksessä kaikki seikkailun rastit ja suorittaneet seikkailutehtävät (questit).
- Toisin sanoen siis ne joukkueet, jotka ovat pystyneet kiertämään seikkailuradan mahdollisimman pitkään oikeassa järjestyksessä ilman tehtävien tai rastien väliin jättämisistä, sijoittuvat lopputuloksissa korkeimmille sijoille.
- Kaikkien täsmälleen saman rastipiste kokonaisuuden kiertäneiden joukkueiden välisen sijoituksen ratkaisee parempi loppuaika.
- Mikäli joukkue saa jostakin syystä aikasakon rastipisteellä (esim. suorittamaton Quest-tehtävä) se kärsitään heti paikan päällä pääsääntöisesti 15 minuutin taukona (voi olla myös tapauskohtaisesti pidempi). Tauon aikana joukkue saa huoltaa itseään haluamallaan tavalla, mutta liikkuminen seikkailun reittiä eteenpäin on kielletty. Kun 15 minuutin tauko on pidetty, niin seikkailu voi jatkua. Joillakin rasteilla 15 minuutin aikasakko voidaan vaihtoehtoisesti suorittaa sakkotehtävä suorittaen.
- Jos joukkue ei ollenkaan käy jollakin rastilla, niin tämä aiheuttaa vain pistemenetyksen. Tällöin joukkue toki siirtyy tuloslistalla niiden joukkueiden taakse joilla ko. rastipiste on suoritettu.
- Mahdolliset Quest-tehtävien erilliset sakkorangaistukset kärsitään välittömästi tehtävän suorittamisen jälkeen ja joukkueen matka jatkuu tämän jälkeen normaalisti. Yleensä sakkorangaistuksena on jonkin juoksuosion tms. liikkumisosion suorittaminen.
- Mikäli jostain syystä joukkueelle joudutaan antamaan myös erillinen aikasakko (esim. maalin sulkeutumisaikasta myöhästyminen), niin nämä aikasakot lisätään joukkueiden loppuaikoihin sekä perjantaina että lauantaina viimeistään maaliintulon jälkeen.

#### Tässä yksi esimerkki sakkojen muodostumisen periaatteista:

- Tällä esimerkkirastilla tehtävärastin ohjeessa on maininta, että ko. rastin sakot muodostuvat seuraavasti:
  - > Puuttuvasta tehtävärastin leimasta tulee pistemenetykset
  - > Quest-tehtävän suorittamatta jättämisestä tulee pistemenetykset
  - > Näin ollen ko. joukkue putoaa kaikkien niiden joukkueiden taakse tuloslistalle, jotka ovat leimanneet rastin ja suorittaneet ko. Quest-tehtävän hyväksytysti aikataulussa.

### **Joukkue 1:**

Joukkue saapuu reittikirjan rastille, jolla on myös Quest-tehtävä. Joukkue kerkeää leimaamaan reittikirjan rastin ennen cut off-ajan umpeutumista (esim. klo 12.00).

Joukkue ei saa suoritettua jostain syystä Quest-tehtävää tai epäonnistuvat tehtävän suorittamisessa. Tällöin joukkueelle annetaan sakko, joka tehdään paikan päällä (voi olla jokin suoritus tms. tai 15 minuutin aikasakko, joka vietetään paikan päällä taukoa pitäen). Tässä tapauksessa joukkue saa Quest-tehtävän pisteen.

### **Joukkue 2:**

Joukkue saapuu reittikirjan rastille, jolla on myös Quest-tehtävä. Joukkue kerkeää leimaamaan reittikirjan rastin ennen cut off-ajan umpeutumista (esim. klo 12.00).

Joukkue ei kuitenkaan kilpailun aikataulussa etenemisen takia tai jonkun muun syyn takia pääse suorittamaan enää Quest-tehtävää ja joutuu jatkamaan matkaa suoraan seuraavalle rastille. Tästä seuraa sakkoa joukkueelle yhteensä Quest-tehtävän pistemenetyksen verran.

### **Joukkue 3:**

Joukkue ei kerkeä saapua reittikirjan rastille ollenkaan...eli rastin cut off -aika (esim. klo 12.00) on umpeutunut ja näin ollen rasti ja Quest-tehtävä on jo suljettu tai joukkue omaehtoisesti jättää rastin käymättä. Tällöin joukkue menettää pisteensä reittikirjan rastista sekä Quest-tehtävästä.

## **PAKOLLINEN KILPAILUVARUSTUS**

Pakollisen kilpailuvarustuksen (sarjoittain) löydät verkkosivuilta [lostinkainuu.fi](http://lostinkainuu.fi) -> Tapahtumainfo.

## **KESKEISIMMÄT POIKKEAVAT JÄRJESTELYT KORONAVIRUSEPIDEMIAN JOHDOSTA**

### ***Ennen seikkailuun ja Kajaaniin saapumista***

- Matkaan ja ylipäätään tapahtumaan ei kannata lähteä, jos tuntee itsensä vähänkin kipeäksi tai kuumeiseksi.
- LADATKAA PUHELIMEENNE KORONAVILKKU-SOVELLUS JA PITÄKÄÄ SE AKTIIVISENA KOKO KISAREISSUN AJAN!
- Välttääkää tarpeettomia lähikontakteja matkan varrella. Ruokaillkaa hygieenisesti sekä noudattakaa muutenkin hygienia- ja turvavälisuosituksia. Kajaanin ja Kainuun alueella kaupoissa yms. julkisissa tiloissa käymistä kannattaa välttellä mahdollisuuksien mukaan. Ideaalitilanne olisi se, että pääsette tulemaan tapahtumapaikalle ilman liikkumista muualla Kajaanin / Kainuun alueella (kaupoissa, ravintoloissa, keskustoissa jne julkisissa paikoissa).

### ***Kisamateriaalin nouto***

- Joukkuemateriaalin noutoon VAIN kapteeni (tai joku muu) noutamaan materiaalit, jolloin vältetään suuremmat ruuhkat
- joukkuemateriaalien nouto tapahtuu Vimpelin urheilukeskuksen yleisurheilukentän katsomosta. Mikäli joukkueella on vielä maksamattomia osallistumismaksuja tai muita maksuja, niin näiden osalta maksut käydään suorittamassa Vimpelin urheilukeskuksen kahviossa sijaitsevaan kisakansliaan. Sopikaa valmiiksi seikkailun aikainen puhelinnumero, josta teidän joukkueen saa kiinni koko kisan ajan. Kisakansliassa ja joukkuemateriaalien noutopisteessä on käsidesipisteet, joissa toivomme asiakkaiden käyttävän käsidesiä sekä ennen asioimista että asioinnin jälkeen.
- Kisakanslian sisätiloissa toimivilla toimitsijoillamme on maskit ja suosittelemme maskien käyttöä myös teille arvon asiakkaat.

### ***Huolto- ja leirialue***

- Huolto- ja leirialueen sisäänmenoportin kohdalla on käsidesipiste, jossa pyydämme joukkueita aina alueelle saavuttaessa desinfiomaan kädet.
- Huolto- ja leirialueella (torstaista klo 15 sunnuntaihin klo 12) ei ole tänäkään vuonna suihkuja käytössä kuin vasta kisapäivänä lauantaina, mutta lisäksi tänä vuonna sallitaan suihkujen käyttö Lost-sarjan osalta ensimmäisen kisapäivän lopuksi perjantaina illalla. Suihkujen käyttö tapahtuu poikkeusjärjestelyin – eli vain rajoitettu määrä henkilöitä voi käydä suihkutiloissa samaan aikaan. Vessat ovat normaalisti käytössä. Pyydämme seikkailijoita huolehtimaan käsihygieniasta vessoissa ja suihkuissa käydessä sekä poistuttaessa.
- Armeijan teltoihin (ennakkotilaus) majoitetaan vain 1 joukkue / telttä.

### ***Ruokailut***

- Ruokailuista järjestetään vain perjantai-illan keittoruokailun klo 18-03 (ennakkotilaus) sekä lauantapäivän maalin keittoruokailu klo 10-19 (kuuluu os.maksuun)
- Ruokailut tullaan järjestämään siten, että te voitte noutaa ruoan ulkona olevalta tarjoilupisteeltä ja mennä syömään Vimpelinlaakson urheilukeskuksen yleisurheilukentän katsomoon, jossa on riittävästi tilaa syöpötelä.
- Ruokailun tarjoilupisteillä on käsidesipisteet, joissa toivomme asiakkaiden käyttävän käsidesiä sekä ennen asioimista että asioinnin jälkeen.
- Perjantai- ja lauantaiamun aamupalat on peruttu
- Buffet-ruokailut on peruttu (torstai-illan infotilaisuuden buffet, perjantai-illan infotilaisuuden buffet ja lauantain

palkintojenjakotilaisuuden buffet)

- Perutuista ja jo maksetuista ruokailuista palautamme rahat takaisin niitä tilanneille joukkueille kilpailun jälkeen. Joukkueen vastuulla on olla yhteydessä meihin palautustilanteessa ja tällöin ilmoittaa toimistoomme tapahtumat@kainuunliikunta.fi se tilinumero (IBAN-muodossa), jolle palautussumma maksetaan.

### **Seikkailun ennakkoinfotilaisuudet**

- Seikkailun em. infotilaisuudet järjestetään kisakeskuksessa Vimpelinlaakson urheilukeskuksen katsomossa (E-Lost ja Lost torstaina klo 20.00 ja A-Lost ja C-Lost perjantaina klo 20.00).

### **Yhteislähdöt**

- Yhteislähdöt järjestetään suunnitellusti Vimpelinlaakson urheilukeskuksen yleisurheilukentältä.  
- Kentällä on riittävästi tilaa kaikille joukkueille sijoittua turvallisen etäisyyden päähän toisista joukkueista.  
Hyödynnetään iso tila maksimaalisesti.

### **Seikkailutehtävät**

- Seikkailutehtävissä minimoidaan mahdollisten yhteisten välineiden määrä.  
- Tehtävissä, joissa käytetään yhteisiä välineitä on seikkailijoille käsidesipiste ennen suoritusta.  
- Käyttäkää seikkailutehtävissä pakollisessa kisavarustuksessakin olevia hansikkaita.  
- Tehtävissä, joissa järjestäjät ovat lähikontaktissa asiakkaiden kanssa on järjestäjillä suojavaasiirit/-maskit sekä hansikkaat tms. käsineet. Näitä tehtäviä on vain muutama (mm. köysitehtävä) ja voi olla, että joitakin tehtäviä joudutaan vielä ihan viime hetkillä karsimaan / soveltamaan.

### **Rastipisteet, emit-kortin käyttö ja varaleimausjärjestelmä**

- Seikkailun rastipisteillä ei ole koronaviruksen takia käytössä tänä vuonna emit-leimausta, MUTTA joukkueiden maaliaika otetaan emit-leimauksella kaikkien sarjojen lauantain maalissa. Seikkailun yhteislähdöissä EI TARVITSE NOLLATA EMIT-korttia!

- Rastien leimaukset tarkistetaan pääsääntöisesti GPS-seurannan avulla. Joukkueiden on käytävä ”koskettamassa” rastilippua, koska mikäli GPS-seurannasta nähdään, että joukkueen GPS-seurantapiste ei käy rastipisteessä (rastiympyrän sisällä), niin tällöin voimme hylätä ko. leimauksen. Joillakin tehtävärasteilla voi olla käytössä myös jokin muu leimauksen tarkistusväline (esim. sanakoodi tms.).

- Käytämme tänä vuonna poikkeusoloista johtuen joukkueille vapaaehtoista varaleimausjärjestelmää, joka on rastipisteiden (rastilipun) valokuvaus. Suosittelemme siis, että jokainen joukkue, joka haluaa varmistaa 100 % omien leimojen saamisen kaikilta käymiltään seikkailun rastipisteiltä toimivat seuraavasti:

Jokaiselta seikkailun reittikirjan ja -kartan rastipisteeltä joukkue voi ottaa varaleimauksena valokuvan. Valokuva otetaan rastipisteessä noin 5 m etäisyydeltä rastilipusta siten, että rastilippu näkyy. Jos mahdollista, niin suosittelemme pitämään puhelimesta sijaintitiedon jakamisen (GPS) päällä, jolloin valokuvaan tallentuu myös sijaintitieto. Tämä ei ole kuitenkaan pakollista. Huomioikaa myös, että aiempien vuosien tapaan puhelin (sekä riittävästi varavirtaa) kuuluu seikkailun pakolliseen varustukseen, jolla varmistetaan myös se, että joukkue saadaan järjestäjien puolelta kiinni myös seikkailun aikana mikäli tarve näin vaatii. Suosittelemme varmaan ainakin kaksipäiväisiin sarjoihin riittävästi varavirtaa puhelimeen, jotta virrat riittää maaliin saakka. Seikkailussa mukana oleva puhelin ja sen puhelinnumero on ilmoitettava joukkuemateriaalin noudon yhteydessä kisakansliaamme. Rastien valokuvauksessa käytettävä puhelin ei ole pakko olla sama puhelin kuin mikä on ilmoitettu joukkueen tietoihin.

- Lisäksi varaleimausjärjestelmänä järjestäjien puolelta on ainakin tehtävärasteilla oleva rastipäiväkirja, johon tehtävärastien toimitsijat merkkavat jokaisen rastille saapuneen joukkueen numeron ja saapumisajan.

- Joillakin tehtävärasteilla voi olla käytössä myös jokin muu leimauksen tarkistusväline (esim. sanakoodi tai lause tms.).

### **Palkintojenjakotilaisuus**

- Palkintojenjakotilaisuus järjestetään yleisurheilukentän katsomossa lauantaina klo 20.00 alkaen. Palkintojenjakotilaisuuden yhteydessä ei ole täten ruokatarjoilua tms. ohjelmaa.

### **Poistuminen kilpailusta ja kotimatka**

- Välttää tarpeettomia lähikontakteja matkan varrella. Ruokaillaa hygieenisesti sekä noudattakaa muutenkin hygieniasuosituksia jne. Matkan varrella julkisissa tiloissa käymistä kannattaa vältellä mahdollisuuksien mukaan. Ideaalitilanne olisi se, että pääsette matkaamaan kotiin ilman liikkumista muualla matkan varrella.  
- Pitäkää Koronavilku-sovellus käynnissä myös kotimatalla ja mielellään myös tämän jälkeen.

## KÄYTÄNNÖN OHJEET SARJOITTAIN

### EXTREMELY LOST -sarja sekä LOST-sarja

Seikkailun kilpailukeskus ja kisakanslia sijaitsevat Kajaanin Vimpelinlaakson urheilukeskuksen alueella osoitteessa Kuntokatu 13, Kajaani.

Ennen seikkailua joukkuemateriaalin noutaminen on mahdollista kilpailukeskuksen yleisurheilukentän katsomosta torstaina klo 15 alkaen.

Joukkuemateriaali sisältää mm. reittikirjan, reittikartat, kilpailunumerot, muistopalkinnot, karttamuovit (A3, 2 kpl), kilpailuohjeet ja ruokaliput (ennakkoon tilatut sekä osallistumismaksuun kuuluva maalin keittoruokailu) sekä GPS-seurantalaitteen (jaetaan vasta yhteislähtöaamuna).  
OTA EMIT-KORTTI MUKAAN JOUKKUEMATERIAALIN NOUTOON, sillä se tarkastetaan materiaalin noudon yhteydessä. Vuokra-emitit lunastetaan niin ikään samassa yhteydessä.  
Joukkuemateriaalin noudon yhteydessä on ilmoitettava myös joukkueella mukana olevan puhelimen numero. Mikäli joukkueella on avoimia maksuja, niin tällöin joukkueen täytyy käydä maksamassa ko. maksut ensin kisakansliaan, jonka jälkeen joukkuemateriaali vasta luovutetaan.

Ennakoilmoittautumisen yhteydessä E-Lost -sarjan joukkueilla on ollut mahdollisuus tilata reittikarttojen osalta lisäkarttasetti (5 €). Myös Lost-sarjan seikkailijoilla on ollut mahdollisuus ostaa lisäkarttasetti hintaan 5 €. Paikan päällä lisäkarttasettejä myydään vain siinä tapauksessa, jos niitä on jäljellä.

Kisakansliasta on lisäksi mahdollista ostaa ainakin karttamuoveja, pakollisen kilpailuvarustuksen jätösäkkejä (150 l) sekä muita mahdollisia tarvikkeita.

#### **Kisakanslia Kajaani (Vimpelinlaakson urheilukeskuksen kahvio, Kuntokatu 13, Kajaani)**

avoinna:

to 10.9. klo 15.00-22.00

pe 11.9. klo 06.00-08.00 ja 15.00-22.00

E-Lost ja Lost -sarjojen seikkailun ennakkoinfo klo 20.00. **Ei buffet-ruokailua koronavirustilanteen takia.**

pe 11.9. klo 06.00-24.00

~~Aamupalamahdollisuus E-Lost ja Lost -joukkueille klo 6-10 (hinta 10 € / henkilö, ennakkotilaus).~~ **Ei aamupalaa koronavirustilanteen takia.**

Almost Lost -sarjan seikkailun ennakkoinfo klo 20.00. **Ei buffet-ruokailua koronavirustilanteen takia.**

la 12.9. klo 04.00-19.00

~~Aamupalamahdollisuus Lost-sarjan joukkueille klo 04-06 (hinta 10 € / henkilö, ennakkotilaus).~~ **Ei aamupalaa koronavirustilanteen takia.**

Palkintojenjakotilaisuus klo 20.00. **Ei buffet-ruokailua koronavirustilanteen takia.**

#### **E-Lost -sarja - 30 min pakollinen tauko**

E-Lost -sarjalla on noin seikkailun puolivälissä pakollinen 30 min huoltotauko. Taukoa varten kannattaa varata ainakin: lämmintä vara/vaihtovaatetta, syömistä ja juomista sekä mahdollisesti muita tarpeita. Joukkueiden on mahdollista tilata ilmoittautumisen yhteydessä 30 min pakollisen tauon ajalle keittoruoka (tarjoillaan perjantai-iltana klo 18-03).

#### **Lost-sarja - majoittuminen ja yöpymisvarusteet**

Lost-sarjan perjantapäivän suoritus päättyy kisakeskuksen alueelle noin klo 18-22 välisenä aikana. Seikkailu jatkuu samasta paikasta lauantaina klo 6.00 tai 6.30 lähtöryhmästä riippuen perjantain tulosten perusteella. Joukkueet majoittuvat (pe-la yön) kilpailun aikana seikkailun huolto- ja leirialueella omissa teltoissa/sääsuojissa tai järjestäjän tarjoamissa puolijoukkueteltoissa. Perjantai-illalle yöpymispaikalle joukkueiden täytyy varata huoltotavaroihin keittovälineet ja ruokaa ja juomaa riittävästi, koska majoitusalueelta poistuminen on kielletty. Joukkueiden on mahdollista tilata ilmoittautumisen yhteydessä huolto- ja leirialueen keittoruoka (tarjoillaan huolto- ja leiripaikalle saavuttaessa) sekä aamupala (**aamupalaa ei tarjoilla vuonna 2020!**).

#### **Huolto- ja leirialue**

Puolijoukkuetelttapaiikka on mahdollista varata ilmoittautumisen yhteydessä. Puolijoukkueteltassa voi olla vain 1 joukkue majoittumassa koronatilanteesta johtuen. Teltassa ei ole kamiinaa.

Majoitteet on pystytettävä vain niille osoitetuille paikoille. Jokaiselle joukkueelle on varattu huolto- ja leirialueelle 3-4

m x 3-4 m tila, joka on merkattu joukkuenumerolla. Huolto- ja leirialueella on vessat käytössä, mutta alueella **ei ole suihkuja** käytössä. Lost-sarjalle on suihkut käytössä perjantai-iltana. Kisan jälkeen lauantaina suihkut ovat käytettävissä kaikille sarjoille. Yöpymisvarusteisiin kannattaa varata ainakin: telttä, lämmintä varavaatetta, makuupussi, makuualusta, syömistä ja juomista. **Tulen tekeminen ei ole sallittua!** HUOM! Varusteiden kuivaamiselle ei ole varattu sisätiloja. Juomavesipiste on huolto- ja leirialueen alueella.

### Joukkueiden seikkailun aikaiset huoltotavarat

Joukkueet kuljettavat kaikki kilpailun reitillä tarvitsemansa huoltotarvikkeet itse mukanaan. Reitin varrella on karttaan/reittikirjaan merkittyjä juomapistettä, joista joukkueet voivat täydentää vesivarastoja tarpeen mukaan. Seikkailussa saattaa olla joukkueilla tilaisuus ostaa reitin varrella elintarvikkeita, joten suosittelemme ottamaan mukaan pienen määrän käteistä ja/tai maksukortin.

### Kapteenien kokous

Jokaisen joukkueen on valittava joukkueestaan kapteeni, joka edustaa joukkuetta perjantaina klo 9.15 kisakeskuksessa pidettävässä kapteenien kokouksessa. Kapteenien kokouksessa käydään läpi kilpailun reitti ja kapteenit voivat esittää järjestäjille kysymyksiä. Kapteenien kokouksen jälkeen tarkistetaan myös, että kaikilla joukkueilla on GPS-tallentimet ja että ne ovat päällä sekä sijoitettuna oikeaoppisesti mahdollisimman ylös esimerkiksi repun ylätaskuun tms.

### Köysikoulutus

Köysikoulutus järjestetään tarvittaessa kisakanslian läheisyydessä perjantaina klo 08.30-09.30.

### Puhelin

Joukkueella on oltava mukanaan vähintään yksi täyteen ladattu puhelin hätätilanteita varten. Puhelin on pakattava vesitiiviisti ja iskuja kestäväksi. Puhelimeen on tallennettava ennen lähtöä ensiavun ja kilpailunjohtajan/ratamestarin numerot. Numero on ilmoitettava kisakansliaan kilpailumateriaalin noudon yhteydessä. **Puhelimessa on oltava virta päällä ja joukkueen täytyy yrittää pystyä vastaamaan mahdollisiin järjestäjän puheluihin koko seikkailun ajan, mikäli kilpailun aikana tulee jotakin tärkeää tiedotettavaa! Muistakaa varavirtalähde!**

### Älypuhelin

Rastien varaleimausta varten. Rastien varaleimaus tapahtuu rastipiste valokuvaamalla (ks. tarkemmat ohjeet aiemmin kohdassa lopputulokset ja sakot). Tämän varaleimausjärjestelmän käyttö on joukkueille vapaaehtoista, mutta mikäli muilla leimaustavoilla emme voi rastilla käyntiä tarkistaa ja jos valokuvaakaan ei ole joukkueelta saatavissa, niin tällöin joudumme hylkäämään ko. rastin leimauksen. Muistakaa riittävä varavirtalähde.

### Rastien leimaus

Rastien leimaus tapahtuu rastilippua "koskettamalla" (ks. tarkemmat ohjeet aiemmin kohdassa lopputulokset ja sakot). Rata saattaa kulkea useaan kertaan saman rastin kautta. Rasti on tällöin merkitty karttaan usealla numerolla ja se tulee leimata jokaisella kerralla! Ylimääräiset leimaukset eivät haittaa, kunhan oikeat leimaukset löytyvät oikeassa järjestyksessä.

Emit-kortilla leimataan ainoastaan viimeinen maalileimaus, joka tehdään seikkailun maaliviivalla. Emit-kortti puretaan/tarkastetaan heti maaliintulon jälkeen järjestäjän toimesta.

### Pyöräily

Pyöräilyosuuksilla on aina käytettävä kypärää. **Ajovalon ja takavalon** käyttö on pakollista hämärän tai pimeän aikaan. Pyöräilyosuuden päättyessä kypärän voi jättää pyörän luo, ellei reittikirjassa tai rastilla muuta määrätä. Pyörät on jätettävä aina reittikirjan/kartan osoittamalle paikalle, jossa on vartiointi järjestäjän puolesta. Pyöräilyosuuksilla saattaa olla joitakin osuuksia, jolloin pyörän voi jättää myös omaehtoisesti rastista kauemmaksi ja käydä leimaamassa rasti, mutta tällöin järjestäjä ei vastaa, mikäli pyörä varastetaan. Huomioikaa oman lukon kantaminen mukana, mikäli näette tämän tarpeelliseksi. Pyörän rikkoutuessa ajokelvottomaksi voi vaihtopyörän (armeijan pyörä) tilata soittamalla reittikirjasta löytyvästä huoltoauto/EA -puhelinnumerosta. **HUOM! Sähköpyörien käyttö on kielletty seikkailussa.**

ILMOITTAUTUMISEN YHTEYDESSÄ ARMEIJAN POLKUPYÖRÄN TAI JÄRJESTÄJÄN KAUTTA VARATUN VUOKRAMAASTOPYÖRÄN VARANNEILLE JOUKKUEILLE/HENKILÖILLE PYÖRÄT OVAT VALMIINA KISAKESKUKSESSA NOUTAMISTA/SÄÄTÄMISTÄ VARTEN TORSTAINA KLO 15-22 JA PERJANTAINA KLO 6-10.

### Melonta

Melontakalusto toimitetaan järjestäjän toimesta paikan päälle. Kalusto sisältää avokanootin lisäksi melat 2-3 kpl ja pelastusliivit (E-Lost 3 liiviä ja Lost 2 liiviä). E-Lost -sarjassa on sallittua käyttää lisämela kolmannen osallistujan osalta (joukkue vastaa lisämelan kuljettamisesta kisan aikana).

Melonnassa on huolehdittava, että joukkueella on GPS-seurantalaite mukana avokanootissa. Melontareitin varrella voi olla mökkien tai asuntojen pihapiirejä, kunnioita kotirauhaa. Rastit eivät ole pihossa.

E-Lost -sarjan osalta suosittelemme kolmannelle osallistujalle väliaikaista istuinta avokanootin keskiosaan (esim. vaahtomuovipatja tms.), koska kaikissa avokanoteissa ei ole keski-istuinta.



**HUOMIO! Kanootteihin ei saa mennä pyörä- tai suunnistuskengissä, koska kanoottien pohjat vaurioituvat! Melontaosuudella on siis käytettävä juoksukenkiä tai muita vastaavia pehmytpohjaisia kenkiä.**

### **Uimapatjailu**

Seikkailussa tulee olemaan ainakin pari uimapatjailu- ja juoksuosiota eri ajankohdissa. Osiossa on uimapatjailua vaihtelevasti noin 50 m - 800 m pätkissä. Uimapatjailuosuuksille ei ole käytössä pelastusliivejä, joten liikkukaa tehtävissä joukkueena (niin kuin sääntöjen mukaan pitääkin), jolloin mahdollisessa uimapatjan rikkoutumistilanteessa saa apua kaverilta. Joukkue voi halutessaan varata apuvästeitä uimapatjailu-osioon oman halunsa mukaisesti. Emme rajoita västeiden käyttöä millään tasolla. Uimapatjoista voi olla hyötyä myös seikkailun muissa eri osioissa, jolloin joukkueen päätettäväksi jää, ottavatko he uimapatjoja mukaan ko. osioihin. Seikkailun eri osiot ja uimapatjan käyttötarve selviää seikkailun reittikirjasta, joka jaetaan joukkuemateriaalissa.

### **Ensiapu ja turvallisuus**

Ensiapua voi tarvittaessa tilata reittikirjasta löytyvästä puhelinnumerosta. Vakavissa onnettomuuksissa tulee soittaa ensiksi suoraan hätänumeroon 112 ja ohjeistaa ambulanssi onnettomuuspaikalle. Suosittelemme asentamaan seikkailupuhelimeen 112-SOVELLUKSEN, joka löytyy älypuhelinsovelluskaupoista. Tällöin vakavissa onnettomuustilanteissa kannattaa soittaa tämän sovelluksen kautta. Vakavasta onnettomuudesta tulee mahdollisuuksien mukaan ilmoittaa myös kilpailunjohtajalle ja Huolto/EA-autolle.

### **GPS-seuranta**

Joukkueet saavat järjestäjältä GPS-seurantalaitteen sekä ohjeistuksen sen käyttämiseen. Laitteet jaetaan joukkueille perjantaina klo 8.00 alkaen yleisurheilukentän katsomosta. Järjestäjä on kytkenyt GPS-laitteen virran päälle, mutta joukkueen vastuulla on vielä tarkistaa, että GPS-laitteen valot palavat yhtäjaksoisesti, jolloin laite on toiminnassa. **Sijoittakaa laite oikeaoppisesti mahdollisimman ylös esimerkiksi repun ylätaskuun, jolloin laite antaa parhaan mahdollisen signaalin satelliiteille ja puhelinverkoille.** Yleisö ja toimitsijat pystyvät seuraamaan joukkueiden liikkumista netissä osoitteessa [www.gpsseuranta.net](http://www.gpsseuranta.net). Seurannan voi katsoa myös jälkikäteen.

### **Keskeyttäminen**

Keskeyttäneiden joukkueiden on ilmoitettava keskeytyksestä välittömästi puhelimitse suoraan kilpailunjohtajalle (ks. puhelinnumero reittikirjasta).

### **Seikkailun aikataulu sarjoittain**

Katso seikkailun alustava aikataulu verkkosivujemme [tapahtumainfo-sivulta](#).

### **Parkkipaikat**

Opasteet ohjaavat paikoitusalueille, jotka sijaitsevat aivan kisakeskuksen ytimessä. P-alueilta on noin 400-500 metrin kävelymatka huolto- ja leirialueelle. **Huolto- ja leirialueelle saapuminen autolla ei ole sallittua vaan kaikki autot on jätettävä virallisille P-alueille. Västeiden jättöä/purkua varten olemme varanneet kisakeskuksen huolto- ja leirialueen läheisyyteen paikan, jossa autot voivat käydä kääntymässä. Autot on kuitenkin vietävä ehdottomasti parkkiin kisan P-alueelle. Katso kisakeskuksen kartta tapahtumainfo-sivuilta.**

### **Lähtö / Maali**

Kilpailun lähtö tapahtuu kilpailukeskuksesta ja kilpailun lopullinen maali (lauantaina) sijaitsee myös kilpailukeskuksessa. Lainassa olleet armeijan polkupyörät, vuokramaastopyörät, emit-kortit, kilpailunumerot ja GPS-laitteet luovutetaan pois maalin jälkeen.

E-Lost ja Lost -sarjojen yhteislähtö perjantaina klo 10.00

Maali sulkeutuu lauantaina klo 18.30.

### **Maalin huoltopiste ja keittoruokailu**

Maaliintulon jälkeen maalin läheisyydessä on huoltopiste, josta saa nopeaa energiaa ja juotavaa välittömästi. Maalin keittoruokailupiste on maalin läheisyydessä. Maalin keittoruokailu (klo 10-19) kuuluu osallistumismaksun hintaan!

**WC, pesutilat ja juomavesi:** Kisakeskuksen WC:t ovat käytössä koko tapahtuman ajan to klo 15 - su klo 12. Suihkut ovat käytössä vain lauantaina kilpailun jälkeen! Lisäksi tänä vuonna sallitaan suihkujen käyttö Lost-sarjan osalta ensimmäisen kisapäivän loppuun perjantaina illalla. Juomavettä saa kilpailukeskuksesta.

**Katso palkintojenjakopaikka ja ohjelma sekä yhteystiedot Almost Lost ja Casually Lost -sarjojen käytännön ohjeiden jälkeen dokumentin lopusta.**

## KÄYTÄNNÖN OHJEET

### ALMOST LOST ja CASUALLY LOST -sarjat

Seikkailun kilpailukeskus ja kisakanslia sijaitsevat Kajaanin Vimpelinlaakson urheilukeskuksen alueella osoitteessa Kuntokatu 13, Kajaani.

Ennen seikkailua joukkuemateriaalin noutaminen on mahdollista kilpailukeskuksen yleisurheilukentän katsomosta perjantaina klo 15 alkaen.

Joukkuemateriaali sisältää mm. reittikirjan, reittikartat, kilpailunumerot, muistopalkinnot, karttamuovit (A3, 2 kpl), kilpailuohjeet ja ruokaliput (ennakkoon tilatut sekä osallistumismaksuun kuuluva maalin keittoruokailu) sekä GPS-seurantalaitteen (jaetaan vasta yhteislähtöaamuna). OTA EMIT-KORTTI MUKAAN JOUKKUEMATERIAALIN NOUTOON, sillä se tarkastetaan materiaalin noudon yhteydessä. Vuokra-emitit lunastetaan niin ikään samassa yhteydessä. Joukkuemateriaalin noudon yhteydessä on ilmoitettava myös joukkueella mukana olevan puhelimen numero. Mikäli joukkueella on avoimia maksuja, niin tällöin joukkueen täytyy käydä maksamassa ko. maksut ensin kisakansliaan, jonka jälkeen joukkuemateriaali vasta luovutetaan.

Kisakansliasta on lisäksi mahdollista ostaa ainakin karttamuoveja, pakollisen kilpailuvarustuksen jättesäkkejä (150 l) sekä muita mahdollisia tarvikkeita.

#### **Kisakanslia Kajaani (Vimpelinlaakson urheilukeskuksen kahvio, Kuntokatu 13, Kajaani)**

avoinna:

pe 11.9. klo 15.00-22.00

Almost Lost ja Casually Lost -sarjojen seikkailun ennakkoinfo klo 20.00. **Ei buffet-ruokailua koronavirustilanteen takia.**

la 12.9. klo 04.00-19.00

~~Aamupalamahdollisuus A-Lost ja C-Lost -sarjojen joukkueille klo 06-07.30 (hintaa 10 € / henkilö, ennakkotilaus).~~ **Ei aamupalaa koronavirustilanteen takia.**

Palkintojenjakotilaisuus klo 20.00. **Ei buffet-ruokailua koronavirustilanteen takia.**

#### **Huolto- ja leirialue**

**Jokaisen Casually Lost ja Almost Lost -sarjan joukkueen on jätettävä seikkailun aikaiset huolto yms. tarvikkeet joukkuekohtaiselle paikalle huolto- ja leirialueelle koko kisan ajaksi!** Majoitteen/sääsuojat on pystytettävä vain niille osoitetuille paikoille huolto- ja leirialueelle. Jokaiselle joukkueelle on varattu huolto- ja leirialueelle 3-4 m x 3-4 m tila, joka on merkattu joukkuenumerolla. Huolto- ja leirialueella on vessat käytössä, mutta alueella **ei ole suihkuja** käytössä. Kisan jälkeen lauantaina suihkut ovat käytettävissä. **Tulen tekeminen ei ole sallittua!** HUOM! Varusteiden kuivaamiselle ei ole varattu sisätiloja. Juomavesipiste on huolto- ja leirialueen alueella.

Perjantai-iltana huolto- ja leirialueelle saapuvien Casually Lost ja Almost Lost -sarjan joukkueiden kannattaa varata huoltotavaroihin keittovälineet ja ruokaa ja juomaa riittävästi. Joukkueiden on myös mahdollista tilata ilmoittautumisen yhteydessä huolto- ja leirialueen keittoruoka (tarjoillaan kilpailukeskuksessa perjantaina klo 18-03) sekä aamupala (**aamupalaa ei tarjoilla vuonna 2020!**).

#### **Joukkueiden seikkailun aikaiset huoltotavarat**

Joukkueet kuljettavat kaikki kilpailun reitillä tarvitsemansa huoltotarvikkeet itse mukanaan. Reitillä varrella on karttaan/reittikirjaan merkittyjä juomapisteitä, joista joukkueet voivat täydentää vesivarastoja tarpeen mukaan. Seikkailussa saattaa olla joukkueilla tilaisuus ostaa reitillä varrella elintarvikkeita, joten suosittelemme ottamaan mukaan pienen määrän käteistä ja/tai maksukortin.

#### **Kapteenien kokous**

Jokaisen joukkueen on valittava joukkueestaan kapteeni, joka edustaa joukkuetta lauantaina klo 7.15 kisakanslian läheisyydessä pidettävässä kapteenien kokouksessa. Kapteenien kokouksessa käydään läpi kilpailun reitti ja kapteenit voivat esittää järjestäjille kysymyksiä. Kapteenien kokouksen jälkeen tarkistetaan myös, että kaikilla joukkueilla on GPS-tallentimet ja että ne ovat päällä sekä sijoitettuna oikeaoppisesti mahdollisimman ylös esimerkiksi repun ylätaskuun tms.

#### **Köysikoulutus**

Köysikoulutus järjestetään tarvittaessa kisakanslia läheisyydessä lauantaina klo 7.00.

## Puhelin

Joukkueella on oltava mukanaan vähintään yksi täyteen ladattu puhelin hätätilanteita varten. Puhelin on pakettava vesitiiviisti ja iskuja kestäväksi. Puhelimeen on tallennettava ennen lähtöä ensiavun ja kilpailunjohtajan/ratamestarin numerot. Numero on ilmoitettava kisakansliaan kilpailumateriaalin noudon yhteydessä. **Puhelimessa on oltava virta päällä ja joukkueen täytyy yrittää pystyä vastaamaan mahdollisiin järjestäjän puheluihin koko seikkailun ajan, mikäli kilpailun aikana tulee jotakin tärkeää tiedotettavaa! Muistakaa varavirtalähde!**

## Älypuhelin

Rastien varaleimausta varten. Rastien varaleimaus tapahtuu rastipiste valokuvaamalla (ks. tarkemmat ohjeet aiemmin kohdassa lopputulokset ja sakot). Tämän varaleimausjärjestelmän käyttö on joukkueille vapaaehtoista, mutta mikäli muilla leimaustavoilla emme voi rastilla käyntiä tarkistaa ja jos valokuvaakaan ei ole joukkueelta saatavissa, niin tällöin joudumme hylkäämään ko. rastin leimauksen. Muistakaa riittävä varavirtalähde.

## Rastien leimaus

Rastien leimaus tapahtuu rastilippua "koskettamalla" (ks. tarkemmat ohjeet aiemmin kohdassa lopputulokset ja sakot). Rata saattaa kulkea useaan kertaan saman rastin kautta. Rasti on tällöin merkitty karttaan usealla numerolla ja se tulee leimata jokaisella kerralla! Ylimääräiset leimaukset eivät haittaa, kunhan oikeat leimaukset löytyvät oikeassa järjestyksessä. Emit-kortilla leimataan ainoastaan viimeinen maalileimaus, joka tehdään seikkailun maaliviivalla. Emit-kortti puretaan/tarkastetaan heti maaliintulon jälkeen järjestäjän toimesta.

## Pyöräily

Pyöräilyosuuksilla on aina käytettävä kypärää. **Ajovalon ja takavalon** käyttö on pakollista hämärän tai pimeän aikaan. Pyöräilyosuuden päättyessä kypärän voi jättää pyörän luo, ellei reittikirjassa tai rastilla muuta määrätä. Pyörät on jätettävä aina reittikirjan/kartan osoittamalle paikalle, jossa on vartiointi järjestäjän puolesta. Pyöräilyosuuksilla saattaa olla joitakin osuuksia, jolloin pyörän voi jättää myös omaehtoisesti rastista kauemmaksi ja käydä leimaamassa rasti, mutta tällöin järjestäjä ei vastaa, mikäli pyörä varastetaan. Huomioikaa oman lukon kantaminen mukana, mikäli näette tämän tarpeelliseksi. Pyörän rikkoutuessa ajokelvottomaksi voi vaihtopyörän (armeijan pyörä) tilata soittamalla reittikirjasta löytyvästä huoltoauto/EA -puhelinnumerosta. **HUOM! Sähköpyörien käyttö on kielletty seikkailussa.**

ILMOITTAUTUMISEN YHTEYDESSÄ ARMEIJAN POLKUPYÖRÄN TAI JÄRJESTÄJÄN KAUTTA VARATUN VUOKRAMAASTOPYÖRÄN VARANNEILLE JOUKKUEILLE/HENKILÖILLE PYÖRÄT OVAT VALMIINA KISAKANSLIASSA SÄÄTÄMISTÄ VARTEN PERJANTAINA KLO 15-22 tai LAUANTAINA KLO 6.00-7.30.

## Melonta (Vain Almost Lost -sarja)

Melontakalusto toimitetaan järjestäjän toimesta paikan päälle. Kalusto sisältää avokanootin lisäksi melat 2 kpl ja pelastusliivit 2 kpl. Melonnassa on huolehdittava, että joukkueella on GPS-seurantalaite mukana avokanootissa. Melontareitin varrella voi olla mökkien tai asuntojen pihapiirejä, kunnioita kotirauhaa. Rastit eivät ole pihossa. Casually Lost -sarjalla ei ole melontaa.

## Uimapatjailu (Almost Lost -sarja)

Seikkailussa tulee olemaan yksi uimapatjailu- ja juoksuosio. Osiossa on uimapatjailua noin 200 m - 400 m. Uimapatjailuosiuksille ei ole käytössä pelastusliivejä, joten liikkukaa tehtävissä joukkueena (niin kuin sääntöjen mukaan pitääkin), jolloin mahdollisessa uimapatjan rikkoutumistilanteessa saa apua kaverilta. Joukkue voi halutessaan varata apuvarusteita uimapatjailu-osioon oman halunsa mukaisesti. Emme rajoita varusteiden käyttöä millään tasolla. Uimapatjoista voi olla hyötyä myös seikkailun muissa eri osioissa, jolloin joukkueen päätettäväksi jää, ottavatko he uimapatjoja mukaan ko. osioihin. Seikkailun eri osiot ja uimapatjan käyttötarve selviää seikkailun reittikirjasta, joka jaetaan joukkuemateriaalissa.

## Uimapatjailu (Casually Lost -sarja)

Seikkailussa tulee olemaan yksi uimapatjailu- ja juoksuosio. Osiossa on muutama uimapatjailuosuus noin 50 m - 600 m pätkissä - riippuen toki joukkueen reitinvalinnoista. Uimapatjailuosiuksille ei ole käytössä pelastusliivejä, joten liikkukaa tehtävissä joukkueena (niin kuin sääntöjen mukaan pitääkin), jolloin mahdollisessa uimapatjan rikkoutumistilanteessa saa apua kaverilta. Joukkue voi halutessaan varata apuvarusteita uimapatjailu-osioon oman halunsa mukaisesti. Emme rajoita varusteiden käyttöä millään tasolla. Uimapatjoista voi olla hyötyä myös seikkailun muissa eri osioissa, jolloin joukkueen päätettäväksi jää, ottavatko he uimapatjoja mukaan ko. osioihin. Seikkailun eri osiot ja uimapatjan käyttötarve selviää seikkailun reittikirjasta, joka jaetaan joukkuemateriaalissa.

## Ensiapu ja turvallisuus

Ensiapua voi tarvittaessa tilata reittikirjasta löytyvästä puhelinnumerosta. Vakavissa onnettomuuksissa tulee soittaa ensiksi suoraan hätänumeroon 112 ja ohjeistaa ambulanssi onnettomuuspaikalle. Suosittelemme asentamaan seikkailupuhelimeen 112-SOVELLUKSEN, joka löytyy älypuhelinsovelluskaupoista. Tällöin vakavissa onnettomuustilanteessa kannattaa soittaa tämän sovelluksen kautta. Vakavasta onnettomuudesta tulee mahdollisuuksien mukaan ilmoittaa myös kilpailunjohtajalle ja Huolto/EA-autolle.

## GPS-seuranta

### GPS-seuranta on käytössä kaikilla joukkueilla molemmissa sarjoissa Casually Lost ja Almost Lost.

Joukkueet saavat järjestäjältä GPS-seurantalaitteen sekä ohjeistuksen sen käyttämiseen. Laitteet jaetaan joukkueille lauantaina klo 6.00 alkaen yleisurheilukentän katsomosta. Järjestäjä on kytkenyt GPS-laitteen virran päälle, mutta joukkueen vastuulla on vielä tarkistaa, että GPS-laitteen valot palavat yhtäjaksoisesti, jolloin laite on toiminnassa.

**Sijoittakaa laite oikeaoppisesti mahdollisimman ylös esimerkiksi repun ylätaskuun, jolloin laite antaa parhaan mahdollisen signaalin satelliiteille ja puhelinverkoille.** Yleisö ja toimitsijat pystyvät seuraamaan joukkueiden liikkumista netissä osoitteessa [www.gpsseuranta.net](http://www.gpsseuranta.net). Seurannan voi katsoa myös jälkikäteen.

## Keskeyttäminen

Keskeyttäneiden joukkueiden on ilmoitettava keskeytyksestä välittömästi puhelimitse suoraan kilpailunjohtajalle (ks. puhelinnumero reittikirjasta).

## Seikkailun aikataulu sarjoittain

Katso seikkailun alustava aikataulu verkkosivujemme [tapahtumainfo-sivulta](#).

## Parkkipaikat

Opasteet ohjaavat paikoitusalueille, jotka sijaitsevat aivan kisakeskuksen ytimessä.

P-alueilta on noin 400-500 metrin kävelymatka huolto- ja leirialueelle. **Huolto- ja leirialueelle saapuminen autolla ei ole sallittua vaan kaikki autot on jätettävä virallisille P-alueille. Varusteiden jättöä/purkua varten olemme varanneet kisakeskuksen huolto- ja leirialueen läheisyyteen paikan, jossa autot voivat käydä kääntymässä. Autot on kuitenkin vietävä ehdottomasti parkkiin kisan P-alueelle. Katso kisakeskuksen kartta tapahtumainfo-sivuilta.**

## Lähtö / Maali

Kilpailun lähtö tapahtuu kilpailukeskuksesta ja kilpailun lopullinen maali (lauantaina) sijaitsee myös kilpailukeskuksessa. Lainassa olleet armeijan polkupyörät, vuokraaastopyörät, emit-kortit, kilpailunumerot ja GPS-laitteet luovutetaan pois maalin jälkeen.

Casually Lost ja Almost Lost -sarjojen yhteislähtö on lauantaina klo 08.00.

Maali sulkeutuu lauantaina klo 18.30.

## Maalin huoltopiste ja keittoruokailu

Maaliintulon jälkeen maalin läheisyydessä on huoltopiste, josta saa nopeaa energiaa ja juotavaa välittömästi. Maalin keittoruokailupiste on maalin läheisyydessä. Maalin keittoruokailu (klo 10-19) kuuluu osallistumismaksun hintaan!

**WC, pesutilat ja juomavesi:** Kisakeskuksen WC:t ovat käytössä koko tapahtuman ajan to klo 15 - su klo 12. Suihkut ovat käytössä vain lauantaina kilpailun jälkeen! Juomavettä saa kilpailukeskuksesta.

## Palkintojenjako

Aika: Lauantaina klo 20.00, Ohjelma: Palkintojenjakotilaisuus (ei muuta ohjelmaa koronatilanteesta johtuen)

Paikka: Kilpailukeskus, yleisurheilukentän katsomo

## Palkinnot ja palkittavat:

Palkinnot ovat tavara- ja/tai lahjakorttipalkintoja sekä OSM- ja Sotul-kisoissa mitaleita.

*Extremely Lost -sarja:*

Palkitaan 3 parasta mies-, nais- ja sekajoukkuetta. Lisäksi palkitaan 3 parasta mies-, nais- ja sekajoukkuetta OSM-kisassa Suomenmestaruus mitalein. Lisäksi palkitaan Sotulin mestaruuskisan 3 parasta joukkuetta mitalein.

*Lost-sarja:*

Palkitaan 3 parasta mies-, nais- ja sekajoukkuetta. Lisäksi palkitaan 3 parasta mies-, nais- ja sekajoukkuetta OSM-kisassa Suomenmestaruus mitalein. Lisäksi palkitaan Sotulin mestaruuskisan 3 parasta joukkuetta mitalein.

*Almost Lost -sarja:*

Palkitaan 3 parasta joukkuetta. Lisäksi palkitaan OSM-rentosarjan 3 parasta joukkuetta. Lisäksi palkitaan Sotulin mestaruuskisan 3 parasta joukkuetta mitalein.

*Casually Lost -sarja:*

*Palkitaan voittajajoukkue sekä arvotaan 1 palkinto (sis. 2-5 kpl) muiden kaikkien osallistuneiden joukkueiden kesken.*

## Yhteystiedot:

**Kilpailunjohtaja/Ratamestari:** Jukka Liuha, [jukka.liuha@kainuunliikunta.fi](mailto:jukka.liuha@kainuunliikunta.fi), 044-532 5917

**Kisakanslia Kajaani:** [tapahtumat@kainuunliikunta.fi](mailto:tapahtumat@kainuunliikunta.fi), 044-532 59

## Kilpailun järjestäjät:

Kainuun Liikunta ry, Kajaanin Ammattikorkeakoulu, Kainuun Prikaati / Kajaanin Varuskunnan Urheilijat